

BADMINTON

PRAVILA:

- igrišče je pravokotne oblike (13,40m dolgo in 5,18m široko)- za igro posameznikov ter (13,40m dolgo in 6,10m široko)- za igro dvojic,
- višina mreže je 1,55m,
- pred pričetkom igre igralci žrebajo za začetni udarec ali stran igrišča,
- igra se na dva dobljena niza, po vsakem nizu igralca zamenjata strani
- igra posameznikov in vseh dvojic je do 21 točk,
- igralec servira toliko časa, dokler ne naredi napake, nato dobi servis nasprotnik,
- igralec mora servirati diagonalno v nasprotnikovo polje
- napaka igralca prinese nasprotniku točko

NAPAKE, ki prinašajo točko in menjavo servisa:

- če žogica pade izven igrišča (v out) ali v mrežo,
- če se igralec žogice 2x zaporedoma dotakne ali pa se žogica dotakne soigralca pri igri dvojic, preden je šla čez mrežo,
- če igralec z loparjem ali telesom zadane mrežo, dokler je žogica v zraku,
- če žogica zadane strop ali drugo oviro,
- če igralec servira žogico tako, da jo udari nad višino pasu,
- glava loparja mora biti v celoti pod višino zapestja,
- če igralec ne servira diagonalno v nasprotnikovo servisno polje,
- če se nasprotnik premakne, preden igralec, ki servira, udari žogico,
- če igralec pri serviranju nima obeh nog na tleh (ne sme skočiti),
- če pri serviranju katerikoli igralec namerno moti, ovira ali zavaja nasprotnika.

BADMINTONSKI SLOVAR: kratke definicije posameznih izrazov, ki se uporabljajo med igro.

- **Dolga žoga (clear)** – udarec proti nasprotnikovi zadnji črti. V napadu je močnejša in položnejša, medtem ko je v obrambi zelo visoka.
- **Drive (drive)** – hiter nizek udarec, pri katerem žogica poleti horizontalno tik nad mrežo.
- **Flik (flick)** – hitra rotacija zapestja in podlakti, ki spremeni navidezno rahel udarec v veliko močnejšega. Uporablja se za zavajanje nasprotnika pri serviranju in igri ob mreži.
- **Reli (rally)** – izmenjava žog ki se začne s servisom in traja do osvojitve točke.
- **Kill (kill)** – hitra zaključna žoga. Neubranljiv močan udarec z mreže, ki žogico zabije ostro navzdol ali v telo nasprotnika.
- **Nošena žoga (carry)** – nedovoljeni udarec, pri katerem se žogica ne odbije, ampak ujame z loparjem in vrže z njega.
- **Ponavljjanje (let)** – dovoljena prekinitev partije in ponovni servis.
- **Porinjena žoga (push)** – nežen udarec z zapestjem, ki pošlje žogico mimo nasprotnika proti zadnjemu delu igrišča; navadno je izveden ob mreži ali s sprednjega dela igrišča.
- **(S)krajšana žoga (drop)** – nežen, a zelo natančen udarec, pri katerem žogica pristane tik za mrežo na nasprotnikovi strani. Če se dotakne vrha mreže, je to zvaljena žoga.

- **Tolčena žoga (smash)** – osnovni napadalni udarec, pri katerem igralec prestreže žogico nad glavo in jo z vso silo pod ostrim kotom usmeri v nasprotnikov del igrišča.
- **Udarec pri mreži (net shot)** – udarec s sprednjega dela igrišča, pri katerem žogica hitro pade takoj za mrežo.
- **Udarec v sredino (halfcourt shot)** – nizek udarec v srednji del igrišča, med igro dvojic lahko z njim razbijemo napadalno formacijo nasprotnikov.
- **Udarec z okvirjem (wood shot)** – včasih je bil lopar lesen, udarec z okvirjem loparja pa se je štel za napako; danes to ni več napaka.

Za boljšo predstavo oziroma razumevanje vam pripenjam link s posnetkom:

<https://www.youtube.com/watch?v=6oXKAIDD26s>