

LUM 7.r

Likovna naloga: SKELETNA GRADNJA

Likovni motiv: Maketa stavbe

Čas oddaje:

- 7.a - 12.5.2020
- 7.b - 15.5.2020

Poslati na naslov: likovnaumetnost.dobrovo@gmail.com ali eAsistenta

SKETETNA GRADNJA

Arhitekt kot oblikovalec mora načrtovati uporabno, lepo in trdno stavbo. S tem se je človek ukvarjal v preteklosti, s tem se ukvarja tudi danes.

Poznamo **več vrst gradenj (konstrukcij)** : masivno, skeletno in plosko.

Primeri sodobne **skeletne** konstrukcije:



Vaša naloga bo, oblikovali maketo stavbe s **skeletno** konstrukcijo.

1. Pri oblikovanju upoštevajte sledeče (Kriteriji za vrednotenje)

- a) Oblikuj stabilno maketo stavbe s skeletno konstrukcijo (lik. problem)
- b) Stavba naj bo domiselne in razgibane oblike (lik. motiv).

- c) Maketo oblikuj z doslednim, natančnim in čistim rezanjem, lepljenjem in risanjem (lik. tehnika).

Prilagam slikovna navodila za delo kot primer, zato uporabi svojo domišljijo:

Maketa stavbe s skeletno konstrukcijo

1. Na liste nariši tri obrise svoje dlani v različnih položajih.

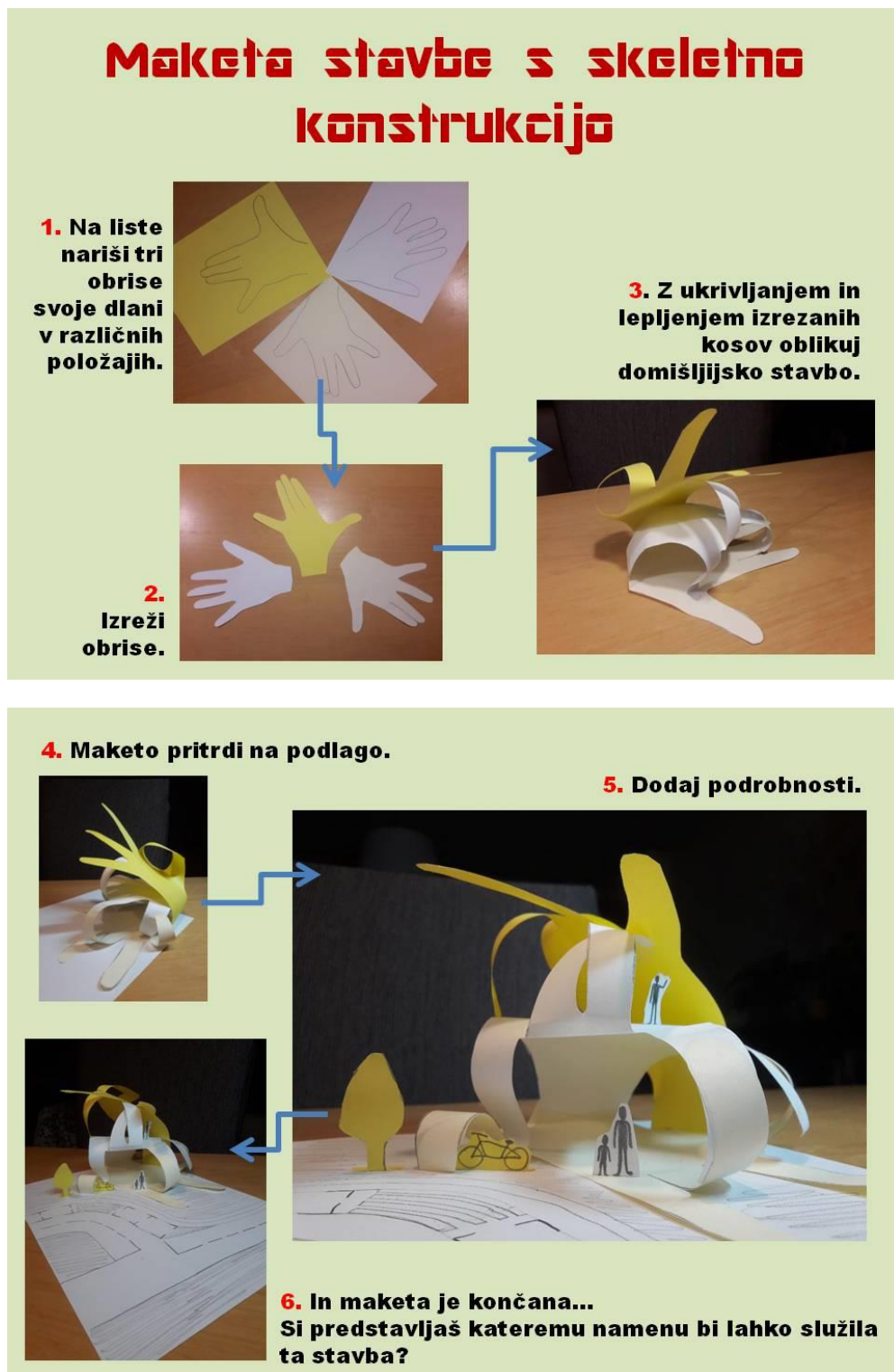
2. Izreži obrise.

3. Z ukrivljanjem in lepljenjem izrezanih kosov oblikuj domišljjsko stavbo.

4. Maketo pritrdi na podlago.

5. Dodaj podrobnosti.

6. In maketa je končana... Si predstavljaš kateremu namenu bi lahko služila ta stavba?



Maketo fotografiraj iz različnih zornih kotov (spredaj, od strani, zadaj, celoto in detajle). Pazi na izostrenost fotografij.

Za dodatna pojasnila sem ti na voljo na zgoraj omenjenem spletnem naslovu. Še enkrat zbrano preberi navodila, zaupaj vase in se sprosti pri ustvarjanju. Umetnost je na svetu zato, da ga polepša! 😊

Vse dobro ti želim in veliko ustvarjalne domišljije.

učiteljica Lidija 🙋